

 <p>bics@LISUM Landesinstitut für Schule und Medien Berlin</p>	<h1 style="text-align: center;">OOP von Anfang an</h1> <p style="text-align: center;">Alexander Dietz, Bernd Kokavec 26. Oktober 2005 Humboldtschule Berlin-Tegel</p>	 <p>Humboldt-Symposium Berlin-Tegel</p>
--	---	--

Die Klasse XTerm, Pythonprogramme im Textmodus

PYTHON-DOC

Kokavec 2000

```
-----
Datum:          17.10.2000 (Dienstag)
Bearbeiter:     Bernd Kokavec
Projekt:
Datei:          xterm.py
-----
```

```
class XTerm:
    /* Bildschirmsteuerung nach ansi für linux-console !
    /* Es sollte das Programm init_term im Suchpfad für Programme
    /* enthalten sein!
    /* Quelltext: (Datei init_term.c)
    /*
    /* #include <curses.h>
    /*
    /* main ()
    /* {
    /*     initscr();
    /*     endwin();
    /* }
    /*
    /* Übersetzung mit
    /*     cc -o init_term init_term.c -lncurses
--
def __init__(self):
    /* Es stehen folgende Farbnamen (strings) zur Verfügung:
    /*     schwarz, rot, grün, gelb, blau, magenta, cyan, weiß
    /* Es stehen folgende Attribute zur Verfügung:
    /*     aus, fett, blink, invers
--
def output(self,t):
    /* schreibt auf den Bildschirm
    /* -----
    /* t : string : auszugebender Text
--
def clear(self):
    /* löscht den Bildschirm
--
def goto(self,x,y):
    /* positioniert den Cursor relativ zur linken oberen Ecke (0,0)
    /* -----
    /* x : int : Spaltenposition
    /* y : int : Zeilenposition
--
def setForeground(self,farbe):
    /* setzt Zeichenfarbe
    /* -----
```

```

        /* farbe : string : Farbwerte : siehe oben
--
def setBackground(self,farbe):
    /* setzt Hintergrundfarbe
    /* -----
    /* farbe : string : Farbwerte : siehe oben
--
def setAttribute(self,wert):
    /* setzt Schreibattribute
    /* -----
    /* wert : string : Attributwerte : siehe oben
--
def normVideo(self):
    /* setzt Ausgabeparameter auf schwarz auf weiss, Attribute aus
--
def horLine(self,b):
    /* zeichnet eine horizontale Linie
    /* -----
    /* b : int : Länge der Linie in Zeichen
--
def vertLine(self,h):
    /* zeichnet eine vertikale Linie
    /* -----
    /* h : int : Länge der Linie in Zeichen
--
def horELine(self,b):
    /* zeichnet eine horizontale Linie mit Abschluß-Ts
    /* -----
    /* b : int : Länge der Linie in Zeichen
--
def vertELine(self,h):
    /* zeichnet eine vertikale Linie mit Abschluß-Ts
    /* -----
    /* h : int : Länge der Linie in Zeichen
--
def Rahmen(self,b,h):
    /* zeichnet einen Rahmen
    /* -----
    /* b : int : Breite des Rechtecks
    /* h : int : Höhe des Rechtecks
--
def input(self):
    /* liest eine Eingabe gepuffert ein
    /* -----
    /* -----
    /* return : string : Eingabezeile

```